



PESTA

PENABUR'S Tournament

RULE BOOK

PUBG MOBILE



PERATURAN PENDAFTARAN

1. Seluruh peserta adalah siswa-siswi aktif di jenjang SMP dan SLTA (Umum)
2. Peserta wajib mengisi *Google form* pendaftaran pada link berikut: https://bit.ly/PESTA25_re-registration
3. Seluruh peserta wajib menggunakan akun PUBG milik sendiri saat bertanding
4. Identitas akun yang digunakan untuk turnamen menggunakan tulisan/gambar yang tidak melanggar etika
5. Seluruh peserta wajib menggunakan ID yang didaftarkan
6. Peserta dapat mendaftarkan timnya dengan ketentuan harus memiliki 4 (empat) untuk bertanding dan 1 pemain cadangan (PUBG)
7. Setiap peserta yang mendaftar hanya diperbolehkan bermain pada 1 tim
8. Peserta yang dapat bermain hanyalah peserta yang sudah didaftarkan pada masing-masing tim
9. Seluruh peserta wajib melampirkan surat keterangan sebagai perwakilan dari Cup sekolah atau surat izin sekolah masing-masing
10. Slot maksimal untuk setiap kualifikasi PESTA 2025 PUBG adalah 108 tim
11. Pastikan email yang dicantumkan aktif agar bisa dihubungi oleh pihak penyelenggara
12. Pengumuman jadwal pertandingan akan dilakukan pada saat *Technical Meeting*
13. Keputusan pemilihan tim adalah kewenangan penuh/mutlak dari pihak penyelenggara dan tidak dapat diganggu gugat





PERATURAN UMUM TURNAMENT

1. Hanya pemain terdaftar yang bisa mengikuti pertandingan dan wajib memakai *in-game nickname* yang terdaftar
2. Hanya perwakilan tim yang diinvite masuk ke grup *WhatsApp*
3. Semua tim harus menjunjung tinggi *Sportivitas* dan *Fairplay*
4. Apabila tim tidak menjunjung tinggi *Sportivitas* dan *Fairplay* akan didiskualifikasi dari turnamen
5. Tim yang WO/Diskualifikasi akan diban keikutsertaannya di turnamen berikutnya
6. Semua anggota tim harus membaca dan siap mengikuti regulasi dan peraturan turnamen
7. Penggunaan program ilegal dalam bentuk apapun akan dikenakan hukuman ban permanen baik itu *ID*, *Device* dan *Hak* keikutsertaan turnamen *PESTA (Blacklist)*
8. Media utama untuk komunikasi perihal turnamen akan menggunakan *Whatsapp*
9. Seluruh peserta wajib bersiap-siap/*standby* 30 menit sebelum waktu pertandingan
10. Seluruh kapten/perwakilan/manager tim diwajibkan untuk selalu *standby* di grup *WhatsApp* untuk mengetahui perkembangan pertandingan turnamen
11. Segala bentuk kelalaian yang disebabkan oleh peserta adalah diluar tanggung jawab panitia
12. Dilarang keras melakukan *teaming* atau bekerjasama dengan tim lain. Apabila ditemukan hal tersebut, tim yang melanggar tidak akan mendapatkan poin dalam *round* tersebut. Apabila masih dilakukan di ronde selanjutnya, tim tersebut akan didiskualifikasi
13. Seluruh peserta dilarang menggunakan/memanfaatkan *bug* dengan sengaja
14. Seluruh peserta dilarang menggunakan/memanfaatkan segala jenis program ilegal/*cheat/hack tools* apapun
15. Segala bentuk gangguan seperti internet lag, crash device, dan lainnya adalah tanggung jawab masing-masing peserta. Apabila ditemukan gangguan seperti yang telah disebutkan, tidak akan terjadi *rematch*/pengulangan pertandingan
16. Bila ditemukan pelanggaran sebagaimana yang telah disebutkan, maka peserta/tim tersebut akan didiskualifikasi dari turnamen
17. Device yang wajib digunakan adalah Handphone



P U B G



Sebelum Pertandingan

1. Perwakilan tim harus selalu *standby* di grup masing-masing sebelum pertandingan dimulai
2. *Password room* akan diberitahukan *via Whatsapp* di grup masing-masing
3. *Room* akan dibuka maksimal 15 menit sebelum jadwal tanding
4. Tim hanya diizinkan untuk bermain dengan pemain yang telah didaftarkan. Tim yang melakukan *smurfing* memainkan anggota yang tidak terdaftar akan didiskualifikasi
5. Dilarang menggunakan VPN dan *Third Party Program* agar tidak terjadi hal yang tidak diinginkan dan menghindari cheat atau aplikasi ilegal agar tidak terjadi hal yang tidak diinginkan
6. Cek kondisi jaringan internet kalian sebelum bertanding untuk menghindari hal yang tidak diinginkan
7. Pemain harus bersiap untuk pertandingan sesuai jadwal yang sudah ditentukan dan mengundang anggota lainnya untuk masuk ke dalam *room* yang sudah dibuat
8. *Custom Room* akan dibuat 15 menit sebelum jadwal tanding dan *password* akan di *share* kepada seluruh peserta yang bertanding melalui grup *Whatsaap / discord*
9. Tim yang tidak hadir secara lengkap pada waktu tanding, diberikan toleransi 10 menit. Jika melebihi waktu yang telah ditentukan, maka pertandingan akan dimulai dengan peserta yang sudah *standby* di dalam *room*
10. Pemain yang tidak sesuai dengan yang didaftarkan maka akan *dikick* dari room pertandingan
11. *Setting Lobby* pertandingan untuk setiap *match* nantinya akan seperti ini
 - All Weapons Drop x2
 - All Magazines Drop x2
 - All Item Drop x1



Sebelum Pertandingan

12. Setiap player harus menyalakan *death cam* agar bisa mendapatkan bukti jika mengalami kejanggalan dari pemain lain pada saat mati
13. Setiap tim wajib menempati nomor *slot* yang ada di *lobby* sesuai nomor urut di daftar tim yang ada
14. Setiap tim wajib melakukan *Screenshot Task Manager Device* mereka pada saat sebelum pertandingan dan mengirimkannya ke panitia melalui *chat discord* pribadi

Saat Pertandingan

1. Dilarang menggunakan program ilegal dalam bentuk apapun
2. Dilarang mengucapkan kata kata kasar dan tidak senonoh
3. Peringatan *flaming/kecurangan/toxic* akan disampaikan oleh panitia. Jika hal tersebut diulang kembali, maka panitia diperbolehkan untuk memutuskan tim tersebut didiskualifikasi atau tidak
4. Apabila anggota tim ada yang *disconnect, error*, dan lainnya, maka pertandingan tetap dilanjutkan

Setelah Pertandingan

1. Apabila sudah masuk babak *Grand Final* maka disetiap akhir pertandingan seluruh peserta sudah siap untuk pertandingan selanjutnya
2. Bila ada tim yang secara sengaja memperlambat jalannya pertandingan, maka tim tersebut akan diberi peringatan. Jika hal tersebut diulang kembali, maka panitia diperbolehkan untuk memutuskan tim tersebut diskualifikasi atau tidak
3. Setiap tim wajib melakukan *Screenshot Task Manager Device* mereka pada saat setelah pertandingan dan mengirimkannya ke panitia melalui *chat discord* pribadi untuk dilihat hasilnya



Penalti/Diskualifikasi/WO

1. Tim yang melanggar ketentuan ketentuan yang telah ditetapkan akan dianggap gugur/WO
2. Tim yang diketahui melakukan kecurangan dalam bentuk apapun akan dianggap gugur/WO

Format Turnamen

1. Survival Stage Group A

- Format pertandingan 5 Round
- Map yang akan digunakan untuk survival stage adalah Sanhok, Erangel, Miramar
- Mode yang akan di gunakan adalah TPP
- Total tim yang akan lolos ke babak selanjutnya Grand Final adalah 8 Tim

2. Survival Stage Group B

- Format pertandingan 5 Round
- Map yang akan digunakan untuk survival stage babak adalah Sanhok, Erangel, Miramar
- Mode yang akan di gunakan adalah TPP
- Total tim yang akan lolos ke babak selanjutnya Grand Final adalah 8 Tim

3. Grand Final

- Format pertandingan 6 Round
- Map yang akan digunakan untuk qualifier babak awal adalah Sanhok, Erangel, Miramar
- Mode yang akan di gunakan adalah TPP



4. Babak Qualifier Grup, Final Qualifier dan Grand Final menggunakan sistem Akumulasi Poin.
5. Apabila terdapat point yang sama maka **Kill point** terbanyak adalah indikator utama dalam pemilihan pemenang
6. Setiap pemenang di dalam akan mendapatkan poin sebagai berikut :

Placement Points

- 1st = 10
 - 2nd = 6
 - 3rd = 5
 - 4th = 4
 - 5th = 3
 - 6th = 2
 - 7th 8th = 1
 - 9th-16th = 0
-
- Setiap Kill bernilai 1 Point